

Số: 844 /QĐ-SGDĐT

Bình Phước, ngày 11 tháng 4 năm 2013

## QUYẾT ĐỊNH

### Về việc ban hành Thể lệ cuộc thi “Thiết kế bài giảng điện tử e-Learning” năm học 2012-2013

Căn cứ Thông tư liên tịch số 47/2011/TTLT-BGDĐT-BNV ngày 19/10/2011 của Bộ GD&ĐT và Bộ Nội vụ hướng dẫn về chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn, cơ cấu tổ chức và biên chế của Sở GD&ĐT thuộc Ủy ban nhân dân tỉnh, thành phố trực thuộc Trung ương, phòng GD&ĐT thuộc Ủy ban nhân dân cấp huyện, thị xã, thành phố thuộc tỉnh;

Căn cứ Quyết định số 09/2012/QĐ-UBND ngày 16/4/2012 của UBND tỉnh Bình Phước về việc ban hành Quy chế tổ chức và hoạt động của Sở GD&ĐT tỉnh Bình Phước;

Căn cứ Công văn số 4987/BGDĐT-CNTT ngày 02/8/2012 của Bộ Giáo dục và Đào tạo (GD&ĐT) về việc hướng dẫn thực hiện nhiệm vụ công nghệ thông tin năm học 2012-2013;

Căn cứ Công văn số 381/SGDĐT-CNTT ngày 18/03/2013 của Sở GD&ĐT về việc thi bài giảng điện tử E-Learning năm học 2012-2013;

Xét đề nghị của Trưởng phòng Công nghệ thông tin,

## QUYẾT ĐỊNH:

**Điều 1.** Ban hành kèm theo Quyết định này Thể lệ cuộc thi “Thiết kế bài giảng điện tử e-Learning” năm học 2012-2013.

**Điều 2.** Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký. Các ông (bà) Chánh Văn phòng, Trưởng phòng: Tổ chức Cán bộ, Kế hoạch Tài chính, Công nghệ thông tin và Thủ trưởng các đơn vị có liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này. / *TV*

**Nơi nhận:**

- Như Điều 2;
- Lưu: VT, CNTT.



PHÓ GIÁM ĐỐC  
*Huỳnh Công Khanh*

Bình Phước, ngày 11 tháng 4 năm 2013

**THẺ LỆ CUỘC THI**  
**“THIẾT KẾ BÀI GIẢNG ĐIỆN TỬ E-LEARNING”**  
**NĂM HỌC 2012-2013**

*(Ban hành kèm theo Quyết định số: 844 /QĐ-SGDĐT  
ngày 11 tháng 4 năm 2013 của Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo)*

Nhằm khuyến khích, động viên và thúc đẩy phong trào dạy học và ứng dụng công nghệ thông tin (CNTT) rộng rãi trong ngành giáo dục tỉnh bình phước, góp phần thực hiện có hiệu quả Chỉ thị số 55/2008/CT-BGDĐT ngày 30/9/2008 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo về tăng cường giảng dạy, đào tạo và ứng dụng công nghệ thông tin trong ngành giáo dục giai đoạn 2008 – 2012, Sở Giáo dục và Đào tạo ban hành Thẻ lệ cuộc thi “Thiết kế bài giảng điện tử e-Learning” năm học 2012-2013 cho khối trong ngành giáo dục, gồm những nội dung như sau:

**Điều 1. Những quy định chung**

1. Các tập thể, cá nhân tham dự Cuộc thi trên nguyên tắc tự nguyện và tự giác chấp hành Thẻ lệ cuộc thi.

2. Công tác thông tin và liên lạc của Cuộc thi được thực hiện chủ yếu qua website và e-mail, cụ thể như sau:

a) Mọi thông tin của Cuộc thi được công bố công khai trên website của Sở Giáo dục & Đào tạo: <http://www.binhphuoc.edu.vn>;

b) e-mail của Ban Tổ chức cuộc thi **phongentt@binhphuoc.edu.vn**;

c) Địa chỉ nộp bài dự thi: Phòng CNTT-Sở GD&ĐT Bình Phước.

3. Bài dự thi là Bài giảng điện tử e-Learning là bài giảng được soạn ra từ các công cụ soạn bài giảng e-Learning, tuân thủ tiêu chuẩn đóng gói SCORM, AICC. Bài giảng điện tử e-Learning tích hợp đa phương tiện một cách đồng bộ và có thể xuất bản dưới dạng trực tuyến (on-line), ngoại tuyến (off-line, như dùng trên đĩa CD/DVD).

## **Điều 2. Mục đích cuộc thi**

1. Đẩy mạnh phong trào ứng dụng CNTT trong đổi mới phương pháp dạy học một cách sáng tạo, hiện đại, tăng cường tính tính cực và tự học;
2. Xây dựng nguồn tài nguyên giáo dục mở (OER: Open Education Resource) phục vụ dạy và học trong và ngoài nhà trường, phục vụ mục đích học tập suốt đời và học qua mạng, đào tạo từ xa qua mạng;
3. Định hướng giáo viên và sinh viên sư phạm tiếp cận ngay vào công nghệ dạy và học hiện đại là e-Learning;
4. Chia sẻ kinh nghiệm và cộng tác trong cộng đồng giáo dục;
5. Tôn vinh trí tuệ, công sức của các giáo viên và sinh viên các trường đại học, cao đẳng sư phạm;
6. Tiến tới xây dựng mô hình trường học điện tử.

## **Điều 3. Cơ cấu Ban Chỉ đạo và Ban Tổ chức cuộc thi**

1. Ban Chỉ đạo cuộc thi gồm:
  - a) Lãnh đạo Sở GD&ĐT: Trưởng ban;
  - b) Lãnh đạo phòng CNTT: Phó Trưởng ban thường trực;
  - c) Lãnh đạo các phòng, ban: Phó Trưởng ban.
2. Ban Tổ chức cuộc thi gồm các thành viên của các phòng, ban Sở GD&ĐT và một số đơn vị trường THPT.
3. Giúp việc cho Ban Tổ chức cuộc thi có Tổ thư kí, chịu trách nhiệm tổng hợp hồ sơ dự thi, công tác văn thư, tuyên truyền, phổ biến rộng rãi Thể lệ cuộc thi.
4. Giúp việc cho Ban Tổ chức về công tác chấm bài thi là Hội đồng giám khảo, do Sở GD&ĐT quyết định thành lập.
5. Ban Tổ chức cuộc thi có trách nhiệm điều hành và giám sát quá trình tổ chức chấm thi, thực hiện và giải quyết các vấn đề liên quan đến cuộc thi.
6. Địa chỉ liên lạc của Ban Tổ chức:

Phòng Công nghệ thông tin, Sở Giáo dục và Đào tạo  
Số 772- QL 14- Thị xã Đồng Xoài - Bình Phước

Điện thoại: (0651). 38 38 338  
phongcntt@binhphuoc.edu.vn

#### **Điều 4. Phạm vi, nội dung cuộc thi và đối tượng dự thi**

1. Cuộc thi được tổ chức trên phạm vi tỉnh Bình Phước.
2. Nội dung thi gồm:

Bài giảng điện tử e-Learning của tất cả các môn học thuộc tất cả các cấp học.

3. Đối tượng tham gia cuộc thi là các cá nhân hoặc nhóm (sau đây gọi chung là nhóm) gồm: cán bộ giáo viên công tác trong ngành giáo dục.

#### **Điều 5. Yêu cầu và định hướng đối với sản phẩm dự thi**

##### **1. Yêu cầu chung**

- a) Nội dung sản phẩm tham gia cuộc thi bám sát chương trình các môn học, không nhất thiết dập khuôn theo nội dung sách giáo khoa;
- b) Tất cả các thông tin gắn kèm trong sản phẩm dự thi đều phải rõ nguồn gốc và cung cấp các thông tin về nguồn gốc của tư liệu tham khảo;
- c) Ngôn ngữ chính được sử dụng là tiếng Việt.

##### **2. Yêu cầu đối với sản phẩm Bài giảng e-Learning**

- a) Bài giảng e-Learning được tạo ra từ các công cụ tạo bài giảng, Cụ thể danh mục phần mềm ưu tiên sử dụng là phần mềm Adobe Presenter, Articulate Presenter, Adobe Captivate và Lecture Maker, iSping;
- b) Các bài giảng cần được đóng gói ghi vào đĩa CD-ROM có thể cung cấp vào hệ thống thư viện bài giảng điện tử khi Sở GD&ĐT xây dựng được hệ thống bài giảng online;
- c) Tác giả có thể thuyết minh thêm để làm rõ sản phẩm, trong đó giới thiệu và nhấn mạnh quan điểm, ý đồ của tác giả khi xây dựng bài giảng; mục đích, yêu cầu, tài liệu và website tham khảo, chuẩn bị học liệu... Tham khảo một số mẫu giáo án trên website của cuộc thi;
- d) Bài giảng được xây dựng theo bài, theo chương hoặc theo cả chương trình môn học. Nội dung đầy đủ, chính xác, khoa học, đảm bảo tính hệ thống; Phương

pháp dạy học hợp lý; Tổ chức thực hiện và phân phối thời gian phù hợp ở các phần, các nội dung của bài giảng. Khi chấm, chất lượng bài giảng được chú trọng hàng đầu, rồi đến số lượng;

đ) Số lượng bài giảng tối thiểu của các đơn vị: Được qui định tại công văn số 381/SGDDĐT-CNTT ngày 18/3/2013 của Sở GD&ĐT;

e) Nội dung bài giảng bắt buộc cần có các câu hỏi trắc nghiệm tương tác để củng cố kiến thức, kích thích người học học một cách tích cực, phù hợp với lứa tuổi;

f) Tư liệu giảng dạy: Bên cạnh việc dùng các học liệu của người khác làm, Ban Tổ chức khuyến khích giáo viên tự tạo video, tự ghi hình các bài thí nghiệm thật và tự chụp các ảnh tư liệu nếu có điều kiện (ảnh di tích, ảnh nhân vật lịch sử, ảnh thiết bị...); tự vẽ hình đồ họa (graphic);

g) Cần có ghi âm lời giảng của giáo viên và cho xuất hiện hình hoặc video giáo viên giảng bài khi cần thiết;

h) Sử dụng các công cụ quay phim thao tác màn hình để làm bài giảng về hoạt động của các phần mềm cho các môn học;

i) Dạng xuất bản và công bố bài giảng: Sản phẩm yêu cầu nộp tối thiểu 3 nội dung là:

- File nguồn bài giảng;
- Bài giảng sau khi đã được xuất bản, đóng gói theo định dạng.

j) Bắt buộc trang đầu tiên của bài giảng ghi rõ theo mẫu: Được qui định tại công văn số 381/SGDDĐT-CNTT ngày 18/3/2013 của Sở GD&ĐT. Trang cuối của bài giảng cần nêu rõ các tài liệu và website tham khảo.

## **Điều 6. Nộp sản phẩm**

Sản phẩm dự thi được nộp theo đơn vị được qui định tại công văn số 381/SGDDĐT-CNTT ngày 18/3/2013 của Sở GD&ĐT

## **Điều 7. Tiến độ thời gian**

1. Hạn chót nộp sản phẩm về ban tổ chức ngày 15/7/2013;

2. Công bố, trao giải thưởng và tổng kết cuộc thi: dự kiến vào tháng 8/2013. Ban Tổ chức cuộc thi có thể thay đổi, điều chỉnh lịch cho phù hợp với thực tế.

### **Điều 8. Giải thưởng của cuộc thi**

1. Cơ cấu giải thưởng cuộc thi như sau:

- 01 giải đặc biệt;
- 02 giải nhất;
- 04 giải nhì;
- 10 giải ba;
- 15 giải khuyến khích.

2. Sản phẩm đạt giải cao hoặc đơn vị đạt nhiều giải sẽ được đề nghị tặng giấy khen của Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo và đạt danh hiệu Giáo viên giỏi ứng dụng CNTT.

3. Tác giả của các sản phẩm đoạt giải được Ban Tổ chức mời về dự lễ trao phần thưởng và nhận quà tặng từ Ban Tổ chức, các nhà tài trợ.

Các cơ sở giáo dục hỗ trợ kinh phí cho cá nhân giáo viên đoạt giải chi phí ăn ở, đi lại khi đi nhận giải.

### **Điều 9. Tổ chức chấm sản phẩm dự thi**

#### **1. Hội đồng Giám khảo**

Hội đồng giám khảo do Ban tổ chức quyết định thành lập bao gồm các nhà quản lý, giáo viên và chuyên môn với nhiệm vụ đánh giá và chấm điểm các sản phẩm dự thi một cách độc lập.

Các hội đồng tự đề ra qui chế và làm việc dưới sự chủ trì của Chủ tịch hội đồng.

#### **2. Tiêu chí đánh giá sản phẩm dự thi**

Các hội đồng giám khảo đánh giá kết quả của sản phẩm dự thi dựa trên một số tiêu chí chính như sau:

a) Các sản phẩm sẽ không được chấm nếu:

- Trang đầu của bài giảng không làm theo mẫu quy định tại mục 2.j, Điều 5;

- Bài sai cơ bản về nội dung và kiến thức.

b) Công nghệ:

- Sử dụng phần mềm soạn bài giảng e-Learning đã được quy định;
- Khuyến khích khai thác và sử dụng các công nghệ làm bài thí nghiệm ảo, phần mềm mô phỏng được tạo bởi các Java applet, flash video có tính tương tác cao;
- Có ghi hình và lời giảng (tiếng) khi giảng bài;
- Màu sắc, phông chữ hài hoà, không loè loẹt;
- Âm thanh không ồn ào, không gây khó chịu;
- Phông chữ chân phương, dễ đọc;
- Sử dụng phòng học ảo như Adobe Connect;
- Tính mở và tính cộng đồng: sản phẩm có thể mở để cộng đồng tham gia đóng góp, cập nhật, bổ sung.
- Sử dụng các đường kết nối khi cần;
- Tính mẫu mực trong thiết kế để người khác có thể áp dụng theo.

c) Nội dung:

- Chính xác, khoa học về nội dung và kiến thức bài giảng;
- Tính sáng tạo, thiết thực, bám sát thực tế, khoa học và đổi mới;
- Tính hoàn thiện, đầy đủ đối với từng bài giảng và từng môn;
- Tính rõ ràng trong trích dẫn các tài liệu, học liệu tham khảo.

d) Tính sư phạm và phương pháp truyền đạt:

- Lấy mục đích đáp ứng nhu cầu tự học của người học là chính;
- Lời giảng (tiếng nói) và thuyết minh (văn bản) dễ hiểu;
- Tạo tình huống học tập: Có các câu hỏi hướng dẫn để người học tư duy, học một cách tích cực; tránh học thụ động và máy móc;
- Có tính tương tác và hấp dẫn;
- Có nội dung kiểm tra, đánh giá;
- Phát huy tính sáng tạo, khuyến khích không dập khuôn theo sách giáo khoa.

e) Đánh giá chung:

- Tính hiệu quả, hấp dẫn, tính sư phạm để người học có thể tự học;
- Sáng tạo;
- Có thể áp dụng đại trà, phổ biến được trong thực tiễn.

### **Điều 10. Công bố và trao giải thưởng**

1. Các sản phẩm dự thi đạt giải từ khuyến khích trở lên được công bố trên website binhphuoc.edu.vn.
2. Tổ chức Lễ trao giải và tổng kết cuộc thi theo thời gian đã định.
3. Tất cả các sản phẩm dự thi đều được lưu vào kho tư liệu Sở GD&ĐT như là kho bài giảng và học liệu mở.

### **Điều 11. Khiếu nại và giải quyết khiếu nại**

1. Với mục tiêu của cuộc thi là khuyến khích các thí sinh tham dự cuộc thi tạo ra nhiều sản phẩm có tính ứng dụng, thiết thực và đáp ứng công nghệ, Ban Tổ chức sẽ không giải quyết các khiếu nại về kết quả của cuộc thi. Ban Tổ chức chỉ xem xét những khiếu nại liên quan đến việc sở hữu sản phẩm đạt giải thưởng.
2. Sản phẩm dự thi phải tuân thủ các quy định của Luật sở hữu trí tuệ hiện hành của nước Cộng hòa Xã hội Chủ nghĩa Việt Nam.
3. Người khiếu nại cần thông báo bằng văn bản cho Ban Tổ chức. Trong đó ghi rõ thông tin của người gửi để Ban Tổ chức liên lạc khi cần thiết. Việc gửi thư thông báo cho Ban Tổ chức phải được thực hiện trong vòng 10 ngày kể từ ngày công bố kết quả chấm giải.
4. Nếu xác định sản phẩm đạt giải thưởng chính thức có vi phạm, tùy theo mức độ nghiêm trọng, Ban Tổ chức sẽ quyết định thu hồi giải thưởng và các lợi ích vật chất từ giải thưởng.

### **Điều 12. Tổ chức thực hiện**



1. Phòng CNTT chủ trì hướng dẫn, các đơn vị, cơ sở giáo dục trong ngành tham gia Cuộc thi. Phòng CNTT chủ trì, tổ chức tập huấn và hỗ trợ theo yêu cầu của các cơ sở giáo dục.

2. Trách nhiệm của các Phòng Giáo dục và Đào tạo và các đơn vị trực thuộc:

a) Tổ chức phổ biến nội dung và Thể lệ cuộc thi đến các cơ sở giáo dục trực thuộc;

b) Chỉ đạo các cơ sở giáo dục trực thuộc tổ chức cho giáo viên tham gia dự thi;

c) Chỉ đạo, hướng dẫn và tổ chức tập huấn về công nghệ e-Learning tại địa bàn theo hướng dẫn của Phòng CNTT;

đ) Tổ chức tuyển chọn bài dự thi gửi về Ban Tổ chức.

### **Điều 13. Điều khoản thi hành**

Bản Thể lệ này có hiệu lực kể từ ngày ký Quyết định ban hành. Trong quá trình tổ chức thực hiện, nếu có vấn đề cần sửa đổi, Thường trực Ban Tổ chức sẽ tổng hợp trình Ban Chỉ đạo Cuộc thi xem xét quyết định và thông báo trên website [www.binhphuoc.edu.vn/](http://www.binhphuoc.edu.vn/).

GIÁM ĐỐC



PHÓ GIÁM ĐỐC  
*Nguyễn Công Khanh*